2023年辽宁省普通高等学校本科大学生

创新创业竞赛项目实施方案

 一、竞赛规程

**（一）竞赛名称**

第四届辽宁省大学生电竞主播大赛

**（二）竞赛目的与意义**

近来年，电子竞技成为了在国内蓬勃发展起来的新兴产业。2022年出版的《电竞产业分析报告》数据显示，2021年，中国的电竞营收达3亿美元，在全球市场占比18%，中国的电竞用户突破3.5亿，观众人数达1.25亿，占全球总量的33%。未来几年，中国电竞产业将保持高于20%的高复合增长率，发展速度领跑全球。而与此同时，我国现有的电竞从业人数仅5万人，人才缺口高达50万。电竞主播正是电子竞技产业生态链中的重要一环。

为充分调动当下大学生的创业意识，提升我省特色专业人才的培养质量，适应新常态下经济社会发展对于电子竞技运营人才的需求变化，引领广大学生专业技能的提升，特此举办本次辽宁省大学生电竞主播大赛。

**（三）参赛对象与要求**

参赛对象：辽宁省普通高等学校全日制在校生（可为本专科生、研究生，不含在职生）

 要求：参赛形式为个人或团队，电竞解说、电竞直播设计赛道团队成员最多不可超过3人，创意短视频、主播创意策划案赛道、游戏设计赛道和电竞衍生产品设计赛道团队成员最多不可超过5人，均须以所在院校为单位，集体报名参赛。

**（四）竞赛内容与方式**

1.竞赛内容

本次比赛分为六个赛道，分别为电竞解说赛道、主播创意策划赛道、电竞直播设计赛道、主播创意策划案赛道、游戏设计赛道和电竞衍生产品设计赛道。

（1）电竞解说赛道

该赛道采用线上竞赛的方式，选手需提交一份90秒以内自我介绍视频与一份5分钟电子竞技解说视频（英雄联盟、和平精英、王者荣耀三者任选其一）。电子竞技视频内容自行准备，须为国内认证赛事。视频内容需通过辽宁省大学生创新创业管理共享平台上传。

（2）创意短视频赛道

该赛道采用线上竞赛的方式，选手需提交一份电子竞技创意短视频。创意短视频内容为直播预告或直播切片，须为原创，格式为MP4，时长1分钟以内。短视频内容需通过辽宁省大学生创新创业管理共享平台上传。

（3）电竞直播设计赛道

 该赛道采用线上竞赛的方式，选手需提交一份电竞直播主题设计（每组作品不超过3张图片）。设计内容为主播宣传海报设计。要求电子版作品，文件格式为jpg，色彩模式RGB,规格A3（297×420mm），分辨率300dpi，图片大小不超过10MB。须为原创，电子版作品需通过辽宁省大学生创新创业管理共享平台上传。

（4）主播创意策划案赛道

该赛道采用线上竞赛的方式，选手需提交一份5000字以内的主播创意策划案及PPT。内容包括直播目标、直播角色设定（选取平台简介及原因、主播人设等等）、直播策略（直播情节介绍）、直播台本、直播流程、项目总结（直播效果预估、测定方式）。策划案需通过辽宁省大学生创新创业管理共享平台上传。

（5）游戏设计赛道

 该赛道采用线上竞赛的方式，选手需提交一份游戏设计作品。游戏设计作品的内容包括游戏角色设计、场景设计、动作设计、关卡设计、交互设计，是能体现反映主题，具有一定完整度的游戏作品。须为原创，电子版作品需通过辽宁省大学生创新创业管理共享平台上传。

（6）电竞衍生产品设计赛道

 该赛道采用线上竞赛的方式，选手需提交一份电竞主播衍生产品设计（每组作品需超过3种以上产品，且不超过5张图片）。设计内容为电竞主播衍生产品设计。要求电子版作品，文件格式为jpg，色彩模式RGB,规格A3（297×420mm），分辨率300dpi，图片大小不超过10MB。须为原创，电子版作品需通过辽宁省大学生创新创业管理共享平台上传。

**（五）竞赛时间及报名方式**

1.报名上交阶段：2023年10月10日-2023年11月30日

参赛报名请在此阶段在辽宁省大学生创新创业管理共享平台（<http://cxcy.upln.cn/>）上在线申报及提交初赛材料。

各参赛单位需以学校为单位，在辽宁省大学生创新创业管理共享平台完成作品审核工作。

2.比赛阶段：2023月11月30日-2023年12月10日

进行线上入围评审和决赛评审。在决赛后7日内最终公布结果，并为参赛单位颁发奖牌、指导教师和参赛团队颁发获奖证书。

**（六）竞赛环境与设施**

1. 竞赛场地。竞赛现场设置网络竞赛区、评委区。现场保证良好的采光、照明和通风；提供稳定的水、电和供电应急设备。

2. 竞赛设备。竞赛设备由组委会和承办校负责提供和保障，竞赛区为参赛队提供标准竞赛设备。

二、竞赛组织

**（一）组织机构**

主办单位：辽宁省教育厅

承办单位：沈阳城市学院

**（二）组织形式**

1.大赛组委会

主任：辽宁省教育厅领导

副主任：沈阳城市学院文化与传播学院副院长王姣

委员：辽宁省教育厅和沈阳城市学院以及辽沈电子竞技协会相关领导

2.大赛执委会

主任：沈阳城市学院文化与传播学院副院长王姣

委员：辽沈各高校电子竞技协会相关人员

三、竞赛规则

**（一）竞赛规则**

1、赛形式为个人或团队，电竞解说、电竞直播设计赛道团队成员最多不可超过3人，创意短视频、主播创意策划案、游戏设计和电竞衍生产品设计赛道团队成员最多不可超过5人；由各参赛院校审核后进行个人申报，由大赛组委会专家组成作品评审组，对参赛作品进行评审，产生各奖项。

2、选手需要上交报名表和比赛作品，电竞解说赛道作品时长不超过7分钟，创意短视频赛道视频作品时长不超过1分钟，格式均需为MP4。电竞直播设计和衍生产品设计赛道电子版作品，文件格式为jpg，色彩模式RGB,规格A3（297×420mm），分辨率300dpi，图片大小不超过10MB。主播创意策划案赛道作品为PDF格式。

3、电子竞技选题、解说用词必须符合社会主义核心价值观，不得出现辱骂性词汇。

4、参评的相关材料必须为本人原创，不得抄袭他人作品，侵害他人版权。组委会在评审前将先对作品进行检查，如发现抄袭现象，取消其参评资格。

**（二）评审方式**

由专家评审以现场打分的形式进行评审。

**（三）奖项设置**

组委会将对进入决赛的参赛学校、指导教师颁发“最佳组织奖”、“优秀指导教师奖”、同时颁发一、二、三等奖以及优秀奖若干名（按照进入决赛的人数比例大约为：一等奖：二等奖：三等奖: 优秀奖 1 : 2 : 3 : 4）。

**（四）申诉与仲裁**

各参赛队对不符合大赛和赛项规程规定的竞赛执裁、赛场管理，以及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。申诉主体为参赛队领队。参赛队领队可在比赛结束后（选手赛场比赛内容全部完成）1 小时之内向仲裁组提出书面申诉。

书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予受理。

赛项仲裁工作组在接到申诉报告后的 1 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向赛区仲裁委员会提出申诉。赛区仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

仲栽结果由申诉人签收，不能代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

 申诉方可随时提出放弃申诉，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

**（五）竞赛结果公示**

 在学校官网上进行竞赛结果公示，公示期为3天。如果对本次评审结果有任何疑问或异议，可联系赛事组委会。

四、其他

**（一）联系人及联系方式**

沈阳城市学院文化与传播学院

联系人：张诗尧

联系电话：15042000113

地址：辽宁省沈阳市苏家屯区梧桐街2号沈阳城市学院文化与传播学院

电子邮箱：523088512@qq.com

**（二）领队与选手须知**

1. 各参赛选手要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。如发现弄虛作假者，取消参赛资格，名次无效。

 2. 参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格

3. 参加选手应认真学习领会本次竞赛相关文件，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。

4. 在竞赛期间，未经组委会批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竟赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

**（三）其他未尽事宜**

1.知识产权

获奖作品的作者享有视频著作权和个人肖像权，且同意授权组委会在相关宣传和推广活动中使用作品和个人肖像。

2.竞赛安全

赛场组织与管理员应制定安保须知、安全隐患规避方法及突发事件预案，设立紧急疏散路线及通道等，确保比赛期间所有进入竞赛地点的车辆、人员需凭证入内；严禁携带易燃易爆物、管制刀具等危险品及比赛严令禁止的其他物品进入场地；对于紧急发生的拥挤、踩踏、地震、火灾等进行紧急有效的处置。

3.其他

本次活动不收取任何费用。